Nestor Wilke

Diseñadora de animación principal

**Resumen**

Diseñador de animación con una amplia experiencia y más de 25 años de experiencia en el sector. Competente en software de animación 2D y 3D, como Adobe After Effects, Autodesk Maya y Cinema 4D. Con aptitudes a la hora de liderar equipos y administrar proyectos, y experiencia como administrador de equipos de animación. Busco un rol de diseñador de animación principal para sacar provecho de mis aptitudes y experiencia a la hora de crear animaciones de alta calidad.

Experiencia laboral

Administrador de equipos de animación

**Contoso Animation** (Los Ángeles, CA) *enero de 2015 - diciembre de 2022*

* Liderazgo de un equipo de 10 diseñadores para crear animaciones 2D y 3D para diversos clientes.
* Administración de escalas de tiempo y presupuestos del proyecto con la garantía de la entrega a tiempo de animaciones de alta calidad.
* Investigaciones acerca de nuevas técnicas de animación y software para mejorar la calidad de las animaciones.
* Colaboración con la administración superior para desarrollar e implementar estrategias para mejorar la eficiencia del equipo de animación.

Diseñadora de animación principal

**Contoso Animation** (Los Ángeles, CA) *junio de 2008 - diciembre de 2014*

* Creación de animaciones 2D y 3D para diversos clientes.
* Asistencia en el desarrollo de guiones gráficos y animaciones.
* Edición de animaciones con Adobe After Effects, Autodesk Maya y Cinema 4D.
* Investigaciones acerca de nuevas técnicas de animación y software para mejorar la calidad de las animaciones.

Diseñador de animación

**Buffalo River Designs** (Glyndon, MN) *mayo de 1999 - mayo de 2008*

* Creación de animaciones 2D y 3D para diversos clientes.
* Asistencia en el desarrollo de guiones gráficos y animaciones.
* Edición de animaciones con Adobe After Effects, Autodesk Maya y Cinema 4D.

**Education**

Grado en Bellas Artes con especialización en animación

**North Dakota State University** (Fargo, ND) *agosto de 1995 - mayo de 1999*

* Animación 2D y 3D, diseño de personajes y guiones gráficos.
* Participación en diversos proyectos de animación, como cortometrajes y anuncios animados.

**Aptitudes**

* Competente en Adobe After Effects, Autodesk Maya y Cinema 4D.
* Conocimientos sólidos de los principios y técnicas de animación.
* Capacidad para liderar equipos y administrar proyectos.
* Excelentes aptitudes de comunicación y administración del tiempo.